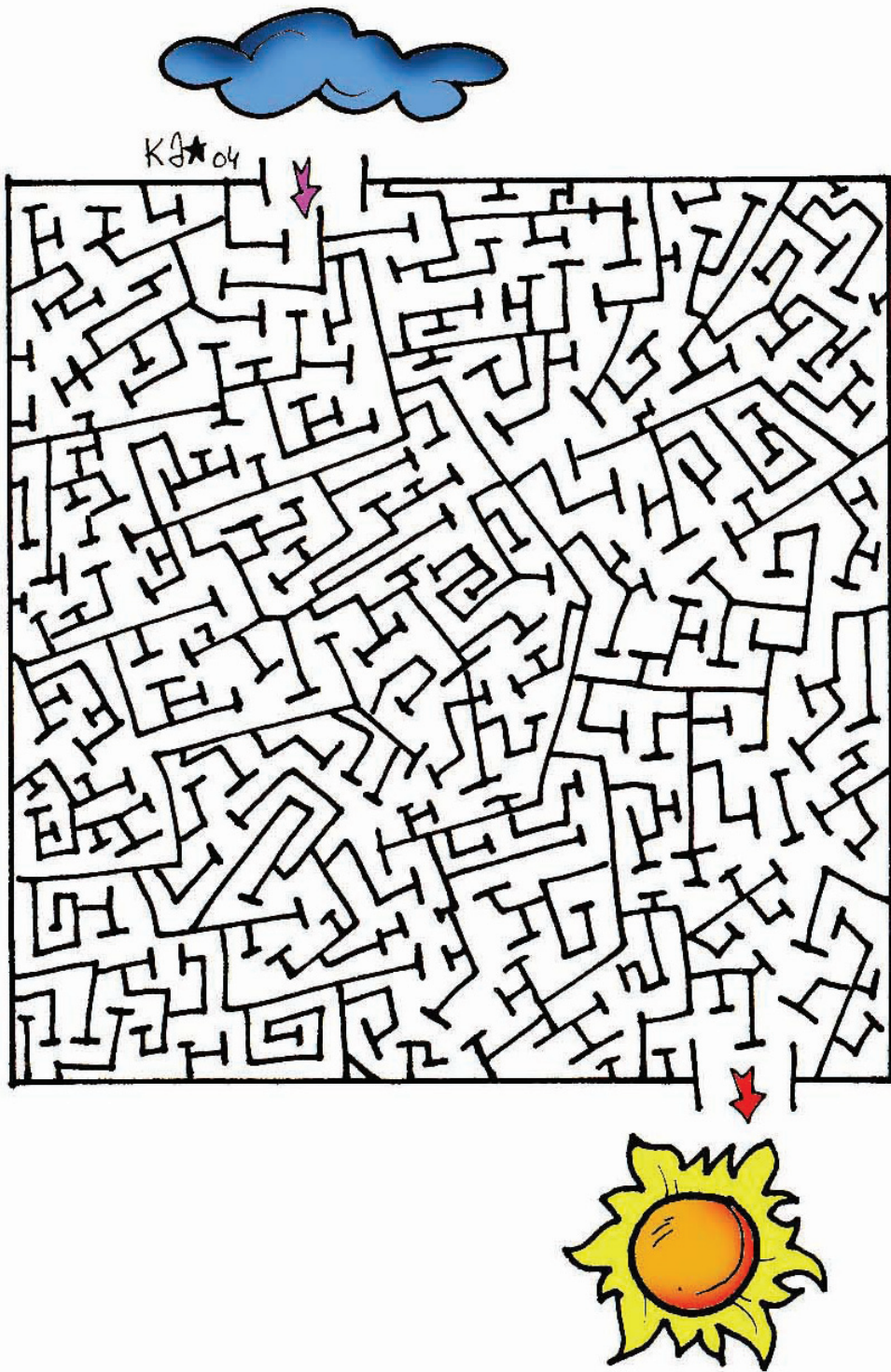


# Denbora-

## 1 Labirintoa

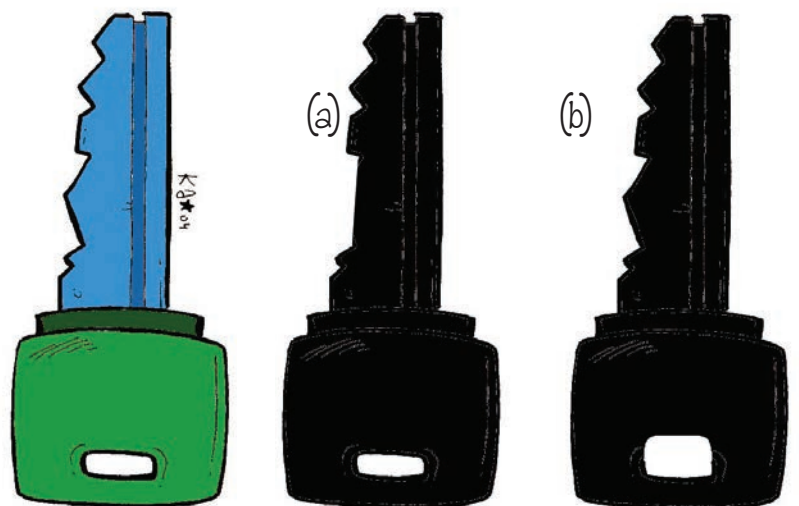
Eguzkia lainoetatik ihesi abiatu da. Hodeiek, ordea, eguzkiarengana hurbildu nahi dute. **Zein da bide egokia?**



## 2 Ezkutuko hitza

Donostiako auzoen izenak ezaġutuko dituzu dagoeneko, ezta? **Hizkiak leku egokian jarri, eta Donostiako lau auzoren izenak osatuko dituzu.**

AMAAR  
 ANGTUio  
 SGOR  
 ZALTA



## 3 Itzalak

Manexek kutxa batean gordetzen ditu eskutitz guztiak. Hauxe da kutxako giltza. **Itzal hauetatik zein da kutxako giltzarena?**



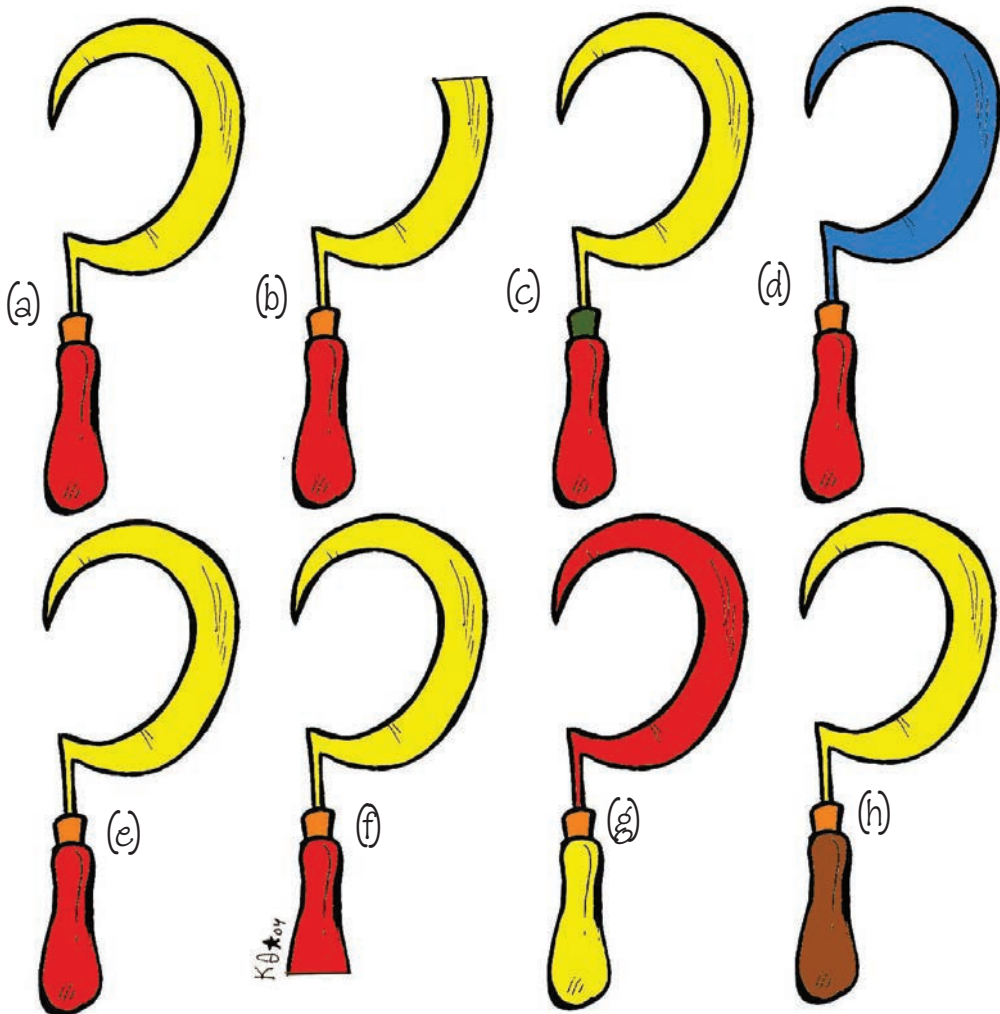


# -pasa

Erantzunak: 2.- Amara, Antigu, Gros eta Aliza. 3.- (d), 4.- (a) eta (c)

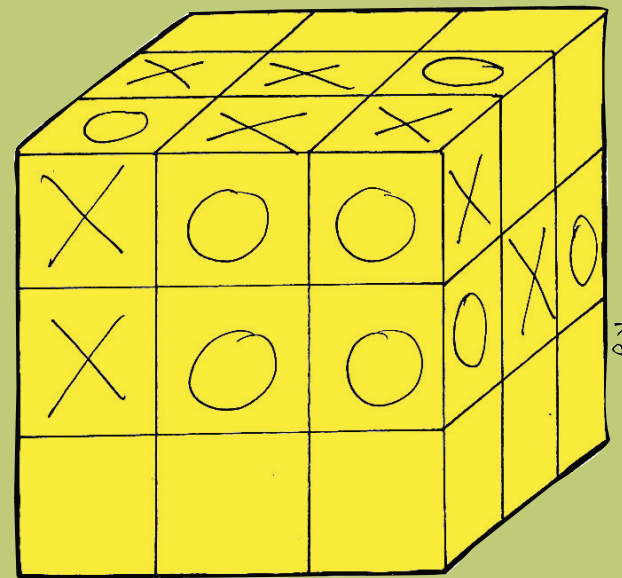
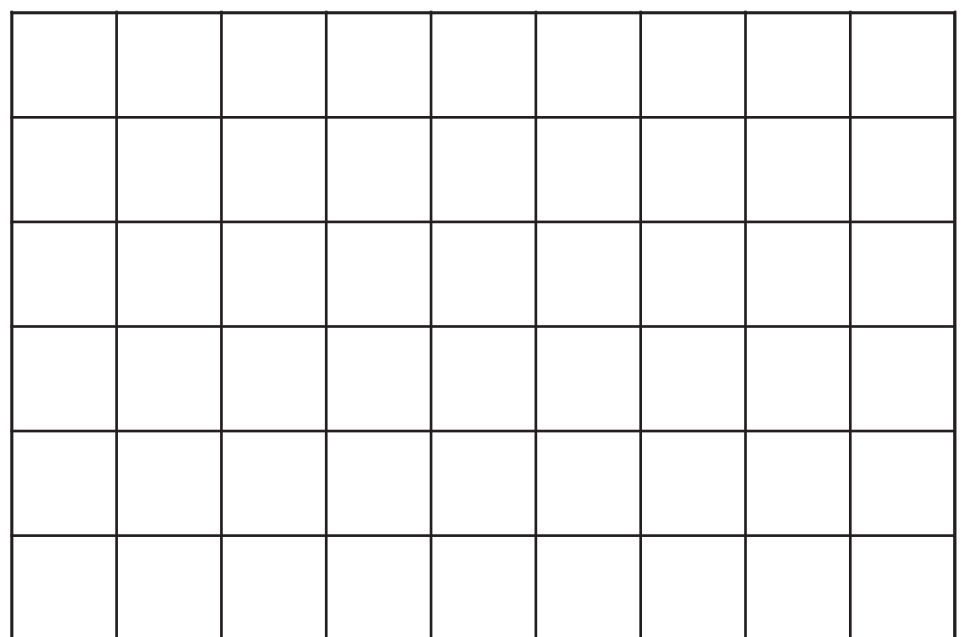
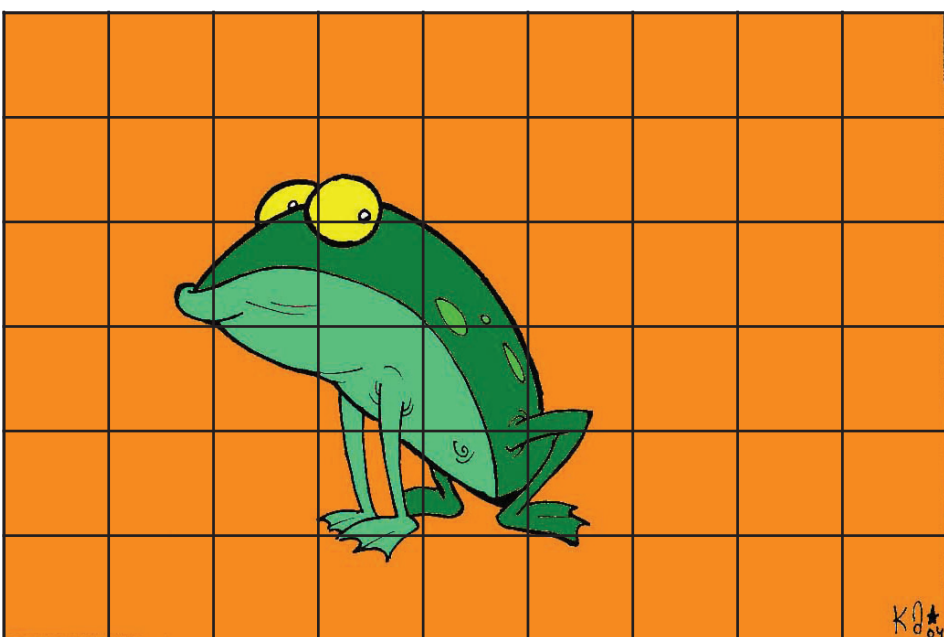
## 4 Bikiak

Ander aitarekin joan da belar txarrak moztera. Biak igitaia berdinak erabili badituzte, **multzo honetatik zein dira erabili dituzten igitaiak?**



## 5 Kopiatu koadroz koadro

Miren lagunekin mendira joan da, eta igel hau ikusi dute. **Igel bera marraztuko al zenuke hutsik dauden koadroetan?**



- 1 Jolasean hasi aurretik, kubo bat sortu behar dugu. Kuboaren alde bakoitza bederatzi laukitan banatu behar dugu.
- 2 Bi jokalarik bakarrik joka dezakete. Jokalari bakoitzak, txandaka, laukien barruan biribil bat (O) edo ixa bat (X) marraztu behar du.
- 3 Aukeratu duen ikurra lau aldiz jarraian marraztea izango da jokalari bakoitzaren zeregina edo erronka. Era berean, adi egon beharko du, aurkariak lau ikur berdin jarraian marraz ez ditzan.
- 4 Bere ikurra lau bider jarraian marrazten duen lehen jokalaria irabaziko du jokia.
- 5 Lau ikur horiek kuboaren alde berean edo bitan marraztu ahal dira.